

Übung 2009-05-18

I.

- Schreiben Sie eine Klasse *BankException*, welche die Klasse *Exception* erweitert.
- *BankException* hat einen Standardkonstruktor und den Konstruktor *BankException(String text)*
- *BankException* hat eine Methode *String fehlerAusgeben()*, die den Fehlertext, der beim Kreieren der *Exception* festgelegt wird, mittels *return*-Anweisung übergibt

II.

- Schreiben Sie eine Klasse *Bankkonto* mit:
 - *String inhaber, int kontonummer, double kontostand, double disporahmen und boolean gesperrt*
 - den Methoden *sperren(), entsperren(), abheben(double betrag), einzahlen(double betrag), kontostandAusgeben()*
- Ist ein Konto gesperrt, kann man nichts abheben, nichts einzahlen. Es kann nicht mehr abgehoben werden als der Disporahmen zulässt. (z.B. Dispo 1000, Kontostand 2500 -> Abheben von max. 3500)
- Ein gesperrtes Konto kann nicht erneut gesperrt werden und ein nicht gesperrtes Konto nicht erneut entsperrt werden
- Von den Methoden der Klasse *Bankkonto* müssen *Exceptions* mit aussagekräftigen Fehlermeldungen geworfen werden. z.B. "Konto bereits gesperrt", wenn man versucht ein gesperrtes Konto erneut zu sperren, oder "Disporahmen überschritten", wenn man mehr abheben will als möglich.

III.

- Schreiben Sie eine Klasse *Test*, die eine Instanz der Klasse *Bankkonto* erzeugt und *Exceptions* provoziert, welche mittels *try/catch* richtig gehandelt werden.
- In den *catch*-Teil sollen jeweils die *Exceptions* abgefangen und aus den *Exceptions* die Fehlertexte ausgelesen und auf der Standardausgabe angezeigt werden.